

ASOCIAȚIA GRUPUL DE ACȚIUNE LOCALĂ VALEA BUDUREASCĂ	
INTRARE	NR. 33
IEȘIRE	
Ziua 17	Luna 02 Anul 2025

ANUNȚ ÎNȚĂLNIRE DE ANIMARE

În conformitate cu prevederile din Ghidul de implementare a intervenției DR 36 F - componenta „Sprijin pentru gestionarea, monitorizarea și evaluarea strategiei de dezvoltare locală, precum și animarea acesteia, inclusiv facilitarea schimburilor între părțile interesate,, **invitam la întâlnirea de animare următoarele categorii de persoane:**

- persoane care au domiciliul sau care întreprind o activitate economică/culturală/educațională etc. pe teritoriul vizat în Strategia de Dezvoltare Locală;
- autorități publice;
- reprezentanți ai altor instituții ce pot participa activ la activitatea de animare (prin realizarea de prezentări, intervenții tehnice de specialitate etc).

Întâlnirea de animare va fi susținută de către echipa GAL Valea Budurească, iar o astfel de întâlnire va fi organizată în cadrul fiecărei UAT înscrisă în parteneriat.

Data întâlnirii de animare:

18.02.2025, ora 10¹⁰ - 10⁵⁰ (Categorie I - Întâlniri de animare, Alte tipuri de întâlniri de animare)

Locul de desfășurare:

Sediul primăriei comunei Fântânele, județul Prahova.

Tematica abordată:

Întâlnirea de animare va avea următoarea tematică: prezentarea Strategiei de Dezvoltare Locală 2023-2027 a Asociației Grupul de Acțiune Locală Valea Budurească.

Scopul întâlnirii de animare este mobilizarea comunității în vederea implicării active în procesul de dezvoltare a teritoriului GAL prin facilitarea schimburilor informaționale între actorii interesați și asigurarea unei comunicări transparente și permanente între aceștia, promovare și informare.

Persoanele interesate pot obține informații suplimentare la sediul Grupului de Acțiune Locală Valea Budurească din comuna Tomșani, sat Loloiasca, nr. 5, județ Prahova. E-mail: galvaleabudureasca@yahoo.com, tel.: 0725 236 642, website: www.galvaleabudureasca.ro, pagina de Facebook: <https://www.facebook.com/gal.valeabudureasca>.

Cu stimă,
Manager de proiect
Pelin Valentina

